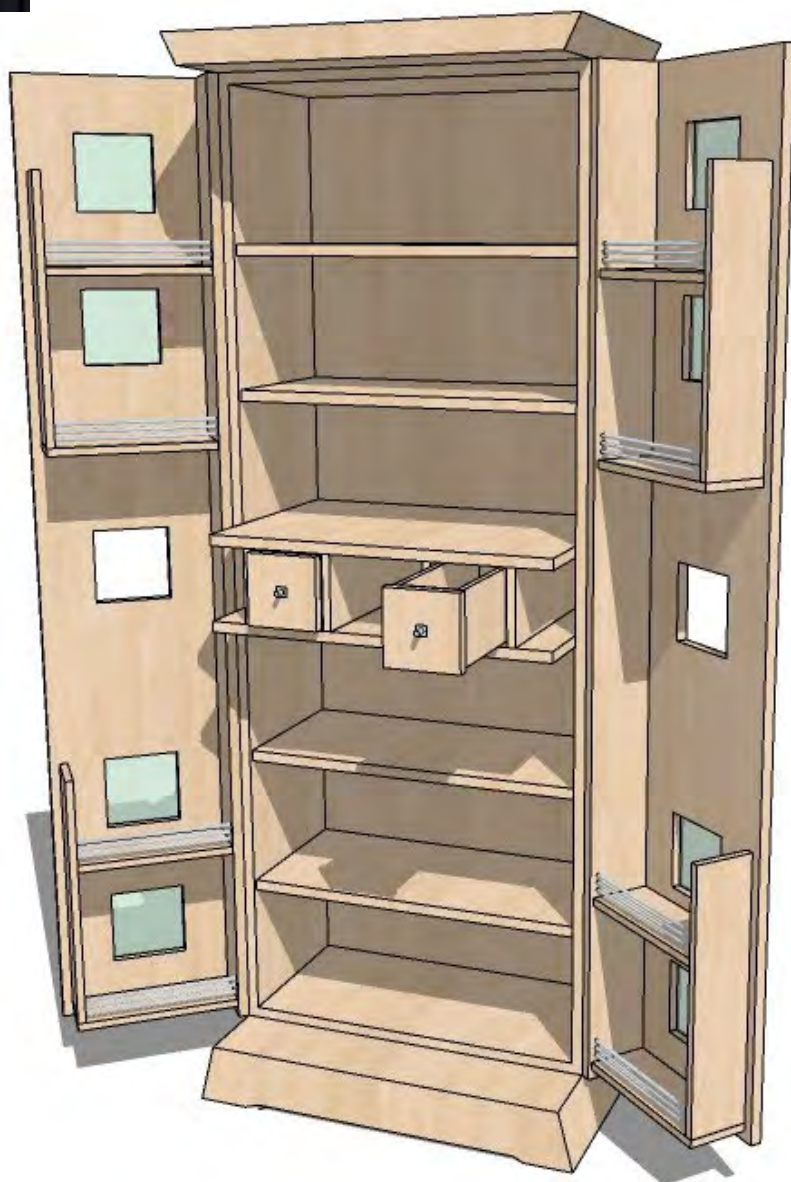




SketchUp

Die Profi-Tipps



1

Einfach SketchUp

Das stimmt tatsächlich, denn **SketchUp** ist einfach zu erlernen.

Eines der einfachsten und professionellsten Zeichenprogramme, die es momentan gibt.

Allerdings ist es auch bei diesem Programm wichtig, von Anfang an die wichtigsten Punkte zu beachten, um nicht zu viel Zeit mit den Einstellungen zu vergeuden, und du dann frustriert aufgibst.

Nachdem ich seit über 10 Jahren mit dem Programm arbeite und hunderte von Planungen für meine Kunden erstellt habe, zeige ich dir auf den nächsten Seiten meine Arbeitsweise mit diesem tollen Werkzeug, damit auch du perfekte Entwürfe für deine Kunden erstellen kannst.

denn „Gut geplant ist fast verkauft“

2

Du brauchst eine **Maus mit Scrollrad**

Um mit SketchUp vernünftig zu arbeiten, brauchst du eine Maus mit Scrollrad.

Du brauchst diese, um dich im 3-dimensionalen Raum zu bewegen.



Du könntest das auch mit viel Finger-Akrobatik auf dem Touchpad versuchen, aber damit wird dir der Spaß an SketchUp schnell vergehen.

Zoom

Durch **drehen** des Scrollrads kannst Du dein Modell näher ran holen. Das heißt, alles erscheint größer. Oder du kannst dich weiter von Deinem Modell entfernen. Dein Modell erscheint kleiner.



Die Linke Maustaste:

Ist wichtig um ein Objekt mit klicken auszuwählen.

Die Rechte Maustaste:

Ist wichtig um ins Kontextmenü zu kommen.

3

richtig Klicken

Es gibt in SketchUp eine richtige, und eine falsche Art zu klicken. Und leider wählen viele Anfänger intuitiv die falsche Art, und geben bald frustriert auf.

Richtig ist:

- 1. Du machst einen *einzelnen Klick*.**
- 2. Du bewegst ganz locker deine Maus an die richtige Stelle.**
- 3. Du machst den *zweiten Klick*.**

Dies gilt für (fast) alle Werkzeuge in SketchUp!!!

Die einzigen Ausnahmen: der Radiergummi, die Rotieren-Funktion beim Navigieren, sowie eine spezielle Funktion im Zusammenhang mit Texturen.

Falsch ist:

Die Maustaste runterdrücken und mit gedrückter Maustaste die Maus bewegen.

Dummerweise funktioniert eben auch die falsche Art zu klicken. Du merkst also gar nicht, dass du dir eine Technik antrainierst, mit der du später scheitern wirst.

Wenn du erfolgreich, schnell und entspannt in SketchUp arbeiten möchtest:

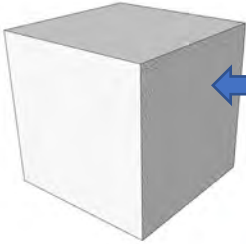
schau dir auf die Finger und kontrolliere, ob du richtig klickst.

Die einzig richtige Art zu klicken:

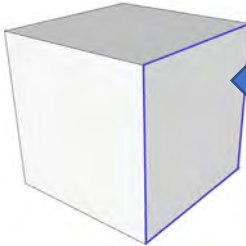
KLICK - Maus bewegen - KLICK

4

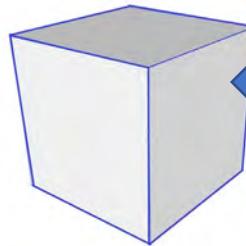
Markieren und Gruppieren



1 x klicken und die Fläche ist markiert.



2 x klicken, Fläche und Kanten sind markiert.



3 x klicken, alles ist markiert.



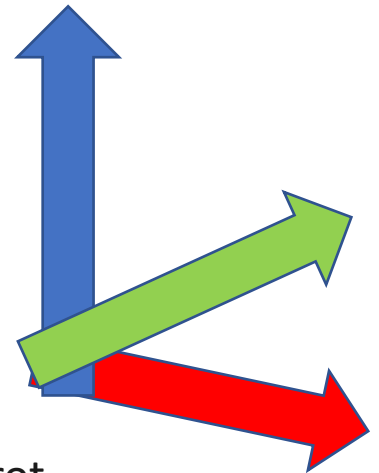
Wenn der Körper markiert ist kann er gruppiert werden.
Entweder mit der Kurzwahltaste G, oder rechte Maustaste
im Kontextmenü gruppieren wählen.

5

Nutze die **Achsen** zur Orientierung

In SketchUp arbeitest du immer im dreidimensionalen Raum.

Deshalb kannst du mit den farbigen Achsen den Überblick behalten.



Wenn du eine Linie zeichnest, wird diese rot, wenn sie gerade genau parallel zur roten Achse liegt. Oder grün, wenn sie parallel zur grünen Achse liegt. Auch wenn du etwas verschiebst, nimmt die gepunktete Linie die Farbe einer Achse an, wenn du den Cursor parallel zu dieser Achse bewegst.

Achsen + SHIFT

Zeichnest du eine Linie in der Richtung einer Achse und drückst dann die SHIFT-Taste, kann sich die Linie nur noch in der Richtung dieser Achse bewegen. Egal, wohin du den Cursor jetzt bewegst.

Mit dem kannst du dann an einer ganz anderen Stelle auf einen Referenzpunkt klicken.

Genau so funktioniert das auch, wenn du ein Objekt verschiebst.

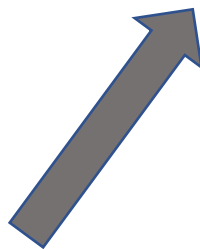
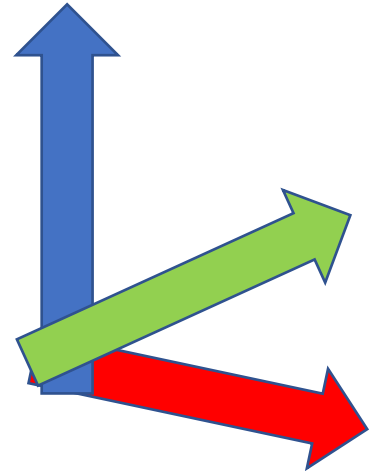
6

Nutze die **Achsen** zur Orientierung

Achsen + Pfeiltasten

Anstelle der SHIFT-Taste kannst du die **Pfeiltasten** deiner Tastatur drücken:

- ▶ Pfeil nach **oben** = auf **blaue** Richtung fixiert.
- ▶ Pfeil nach **links** = auf **grüne** Richtung fixiert.
- ▶ Pfeil nach **rechts** = auf **rote** Richtung fixiert.



7

Mit Hilfslinien Arbeiten

Meiner Meinung nach, ist dieses Tool eines der wichtigsten um schnell und perfekt zu zeichnen.



Mit dem **Maßband** kannst du nicht nur messen, sondern auch parallele **Hilfslinien** aufzeichnen.

- ! Achte darauf, dass du auf **die Strecke** einer Linie klickst, um eine parallele Hilfslinie wegzuziehen!
- Wenn du auf den Endpunkt einer Linie klickst, bekommst du nur eine kurze Linie mit **Punkt** am Ende.

Schräge Hilfslinien

Mit dem **Winkelmesser-Werkzeug** erstellst du schräge Hilfslinien mit einem exakten Winkel.

Mach dir das Leben leichter

- ▶ Benutze das **Tastaturkürzel T** für das Maßband-Werkzeug.
- ▶ Lösche alle Hilfslinien auf einen Schlag mit dem Befehl **Führungen löschen** (Menü -> Bearbeiten -> Führungen löschen). Noch besser: Erstelle dir dafür ein Tastaturkürzel!

8

Tastenkürzel

Shortcuts

Nur effizient und schnell arbeitest du mit Tastenkürzel.

In SketchUp kannst du für jedes Werkzeug und jede Funktion ein Tastaturkürzel festlegen.

Ich arbeite zu 90% mit „shortcuts“, um mir die **Zeitfressende** Suche in der **Symbolleiste** zu sparen.

Für die Werkzeuge und Funktionen, die du am häufigsten benutzt, solltest du dir selbst Tastaturkürzel einrichten, wenn das noch nicht **Voreingestellt** ist.

Voreingestellte Tastenkürzel

Das genialste Tastaturkürzel: die **Leertaste** ist wichtig, um das aktive Werkzeug abubrechen und ein neues zu aktivieren.

Andere Tastaturkürzel findest du, indem du mit dem Cursor Über einem Werkzeug-Symbol schwebst, bis der Hilfetext aufpoppt.

Zum Beispiel: L = Linie, P = PushPull, E = Radiergummi, C =Kreis
R=Rechteck usw...

Eigene Einstellungen

Ein wichtiges Tastenkürzel ist bei mir das **W** für die Gesamtansicht.

Voreinstellungen/Tastenkombination/Kamera/alles zeigen

9

Tastenkürzel

Shortcuts

Hier sind die wichtigsten Kurzwahltasten im Überblick.



Kurzwahltasten



10

Tastenkürzel

Shortcuts

Befehle



- Verschieben (M)



- Hand (H)



- Rotieren (O)



- Radiergummi (E)



- Drehen (Q)



- Folge mir



- Skalieren (S)



- Maßband (T) Hilfslinie

Werkzeuge



- Linie (L)



- Rechteck (R)



- Kreis (C)



- Vieleck



- Drücken/Ziehen (P)



- Freihand



- Versatz (F)



- Farbeimer (B)



- Text



SketchUp
mit Mirko Fiala

11

Tastenkürzel

Shortcuts

Die wichtigsten Befehle und Werkzeuge mit den Kurzwahl-tasten

Befehle



Hand (H)



Verschieben (M)



Maßband (T)
Hilfslinie



Rotieren (O)

Gesamtansicht (W)

eigens erstellt (Kamera/alles zeigen)

Gruppieren (G)

eigens erstellt (Bearbeiten/Gruppieren)

Werkzeuge



Linie (L)



Rechteck (R)



Drücken/Ziehen (P)



Kreis (C)



Vieleck

Abmessung (Y)



eigens erstellt (Funktionen/Abmessungen)

Hinterkanten (K)

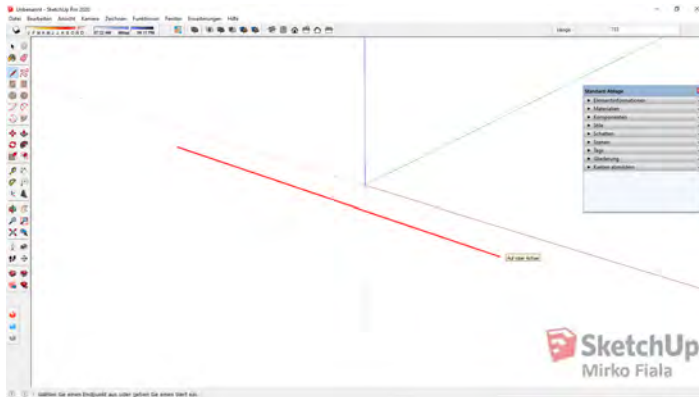


SketchUp
mit Mirko Fiala

12

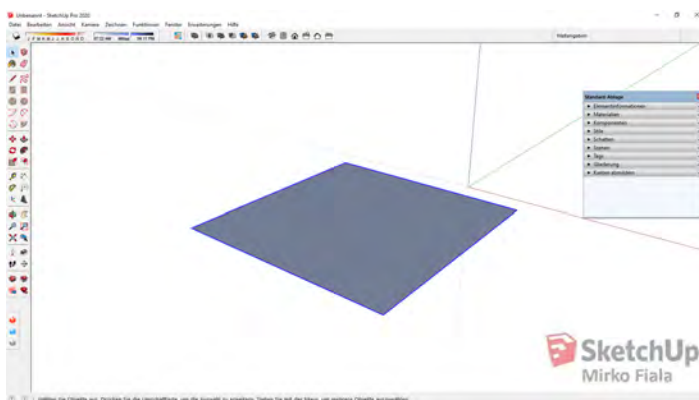
Zeichnen

Linie, Rechteck und Würfel



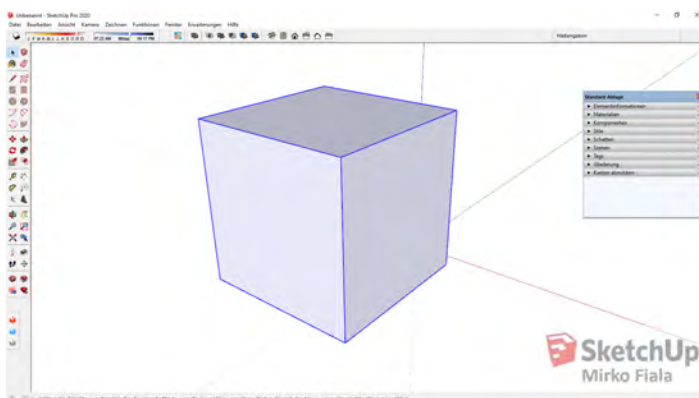
Kurzwahltaste L

Mit dem Stift eine Linie Zeichnen.
Linke Maustaste ist der Startpunkt,
dann das Maß eingeben.
zB. 500, dann die Entertaste drücken.



Kurzwahltaste R

Rechteck zeichnen
Linke Maustaste ist der Startpunkt,
Dann das Maß eingeben.
zB. 500;500 , dann die Entertaste drücken.



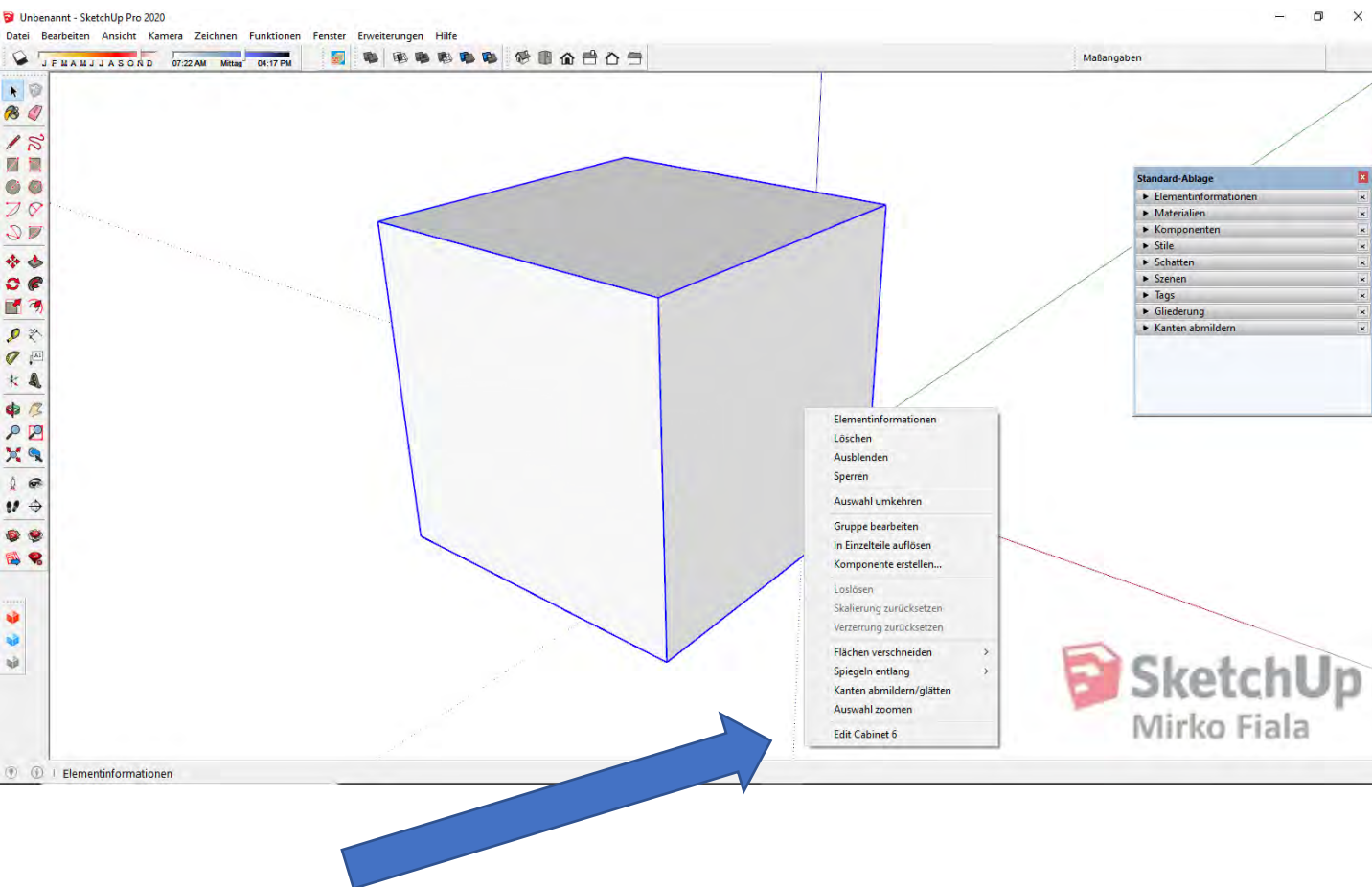
Kurzwahltaste P

Würfel zeichnen.
Jetzt mit P (Drücken/Ziehen) die Fläche
Nach oben ziehen.
zB. 500 , dann die Entertaste drücken.

13

Viele Möglichkeiten mit Rechts-Klicken

Nutze den Rechtsklick um ins Kontextmenü zu kommen.

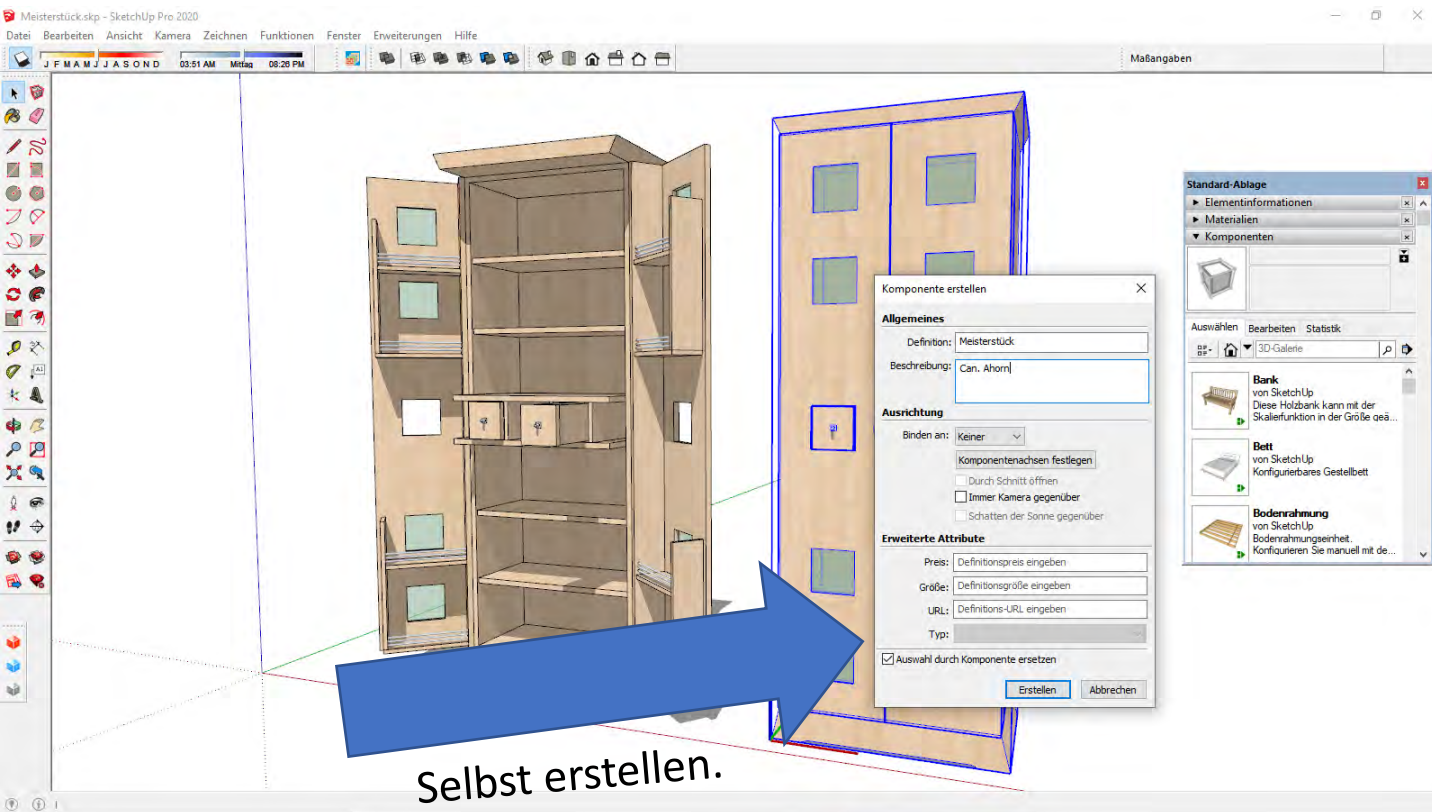


Im Kontextmenü hast du viele Möglichkeiten, um mit deinem gezeichneten Gegenstand schnell weiterzuarbeiten.

14

Fertige, oder selbst erstellte Komponenten

Die **Komponente** ist wirklich ein sehr wichtiges Tool.
Es gibt fertige Komponenten im „**Warehouse**“, und du kannst **Komponenten** selbst erstellen, die du immer wieder verwendest.



Wenn du eine Komponente bearbeitest, geschieht diese Änderung synchron in jeder anderen Kopie dieser Komponente

Gruppe oder Komponente?

Wann erstellst du eine Gruppe, wann eine Komponente?

Die Regel dazu ist ganz einfach:

- ▶ Jedes Bauteil, das **1x im Modell** vorkommt, ist eine **Gruppe**.
- ▶ Jedes Bauteil, dass **mehrmals** im Modell vorkommt, ist eine **Komponente**.

www.sketchup-schulung.de



Die Profi-Tipps

Das war nur eine kleine und kurze **Anleitung** für deine Planung mit **SketchUp**.

Viel Erfolg!

Falls du mehr über **mich**, meine **Zeichnungen** und **Schulungen** wissen möchtest, dann besuche einfach meine Seite.

www.sketchup-schulung.de